

5. OTURUM-BENİ TANIMLAYAN KÜPLER*	
GELİŞİM ALANI	Sosyal Duygusal
YETERLİK ALANI	Benlik Farkındalığı Geliştirme
KAZANIM	Yetenek ve ilgilerinin farkına varır.
SINIF	5-6-7-8
SÜRE	40- 60 dakika
ARAÇ GEREÇ	<ul style="list-style-type: none">• Ek-39 (Üye sayısı kadar çoğaltılmış)• Kalem veya boya kalemleri
GİRİŞ	<p>Üyelere bir önceki oturumda öğrendikleri hakkında görüşleri sorulur. Şimdiye kadar oturumlarda çalışılan konuların onlarda yarattığı değişimleri değerlendirmeleri istenir. Ardından ısınma oyunu ile oturum başlatılır. Gönüllü bir üye, ebe olur ve gruba sırtını dönerek duvara bitişik durur. Grubun geri kalanının hedefi dans ederek duvara ulaşmaya çalışmaktır. Grup dans etmeye başladıktan sonra ebe dur diyerek arkasını döner, dans eden üyelerin durması beklenir. Ebe arkasını döndüğünde hareket etmeye devam eden üye başlangıç noktasından tekrar başlar. Ebenin yanına önce gelen kazanır. Oyun bittikten sonra geliştirme aşamasına geçilir.</p>
GELİŞTİRME	<p>Üyelere Ek-39 dağıtılır. Aşağıdaki yönerge okunur:</p> <p><i>“Listede yer alan özellikler yetenek ve ilgilerimizi temsil etmektedir. Yetenek ve ilgilerimiz, benlik algımızı güçlendirmek için kullanabileceğimiz araçlardandır. Çalışma kağıdını önünüze alın, her etkinliğin karşısında bir küp ve küpün görünen üç yüzü bulunmaktadır. Size soracağım sorularla, her aşamada küpün bir yüzünü boyayacaksınız. Son aşamada üç yüzü birden boyanmış küpleri seçip yorumlayacağız. İlk aşamada sizi tanımlayan etkinliklerin karşısındaki küplerin bir yüzünü istediğiniz bir renge boyayın (5 dakika). İkinci aşamada yapmaktan hoşlandığınız etkinliklerin karşısındaki küplerin bir yüzünü daha boyayın</i></p>

	<p>(5 dakika). Üçüncü aşamada en iyi yaptığınız etkinliklerin karşısında bulunan küplerin bir diğer yüzünü boyayın (5 dakika). Son olarak bu tabloda boyadığınız küpleri yorumlama zamanı. Aynı küpün üç yüzünü de boyadığınız etkinlikler hangileri? Bunlardan kaç tane var?”</p>
SONLANDIRMA	<p>Aşağıdaki yönerge ile oturum sonlandırılır:</p> <p>“Üç yüzünü de boyadığınız küpler, hem yaptığınız, hem yapmaktan hoşlandığınız (ilginiz olan), hem de yapmakta iyi olduklarınız (yeteneğe sahip olduğunuz) etkinlikleri tanımlıyor. Yapmakta olduğunuz bir etkinlikte yeteri kadar yetenekli değilseniz veya yapmaktan yeterince hoşlanmıyorsanız, o etkinliği uzun süre devam ettirememeye riski altındasınızdır. Devamlı yaptığınız etkinlikler, bir süre sonra sizi tanımlayan bir parçanız olmaktadır. Dolayısıyla üç yüzünü de boyadığınız küpler, sizin benlik kavramınızı destekleyen etkinliklerdir. Eğer hiçbir küpün üç yüzünü boyamadıysanız, iki yüzü boyalı küplerin içinden seçtikleriniz üzerinde çalışabilir ve onları geliştirme yoluna gidebilirsiniz. Bu etkinlikler, yani ilgi ve yetenekleriniz, gelecekte seçeceğiniz mesleğiniz için de ipuçları vermektedir. Önümüzdeki hafta boyunca, bu çalışmada beliren gelen ilgi ve yeteneklerinizi geliştirmek için, bulunduğunuz çevrede ne gibi olanaklar olduğunu araştırmanızı istiyorum. Gelecek oturumda görüşmek üzere.”</p>

EK-39 BENİ TANIMLAYAN KÜPLER

Başkalarına yardım ederim		Koşu yaparım	
Halk oyunları oynarım		Yap-boz yaparım	
Bilimsel dergileri okurum		Satranç oynarım	
Kitap okurum		Yabancı dil öğrenirim ve konuşabilirim	
Ödevlerimi zamanında yaparım		Yüzerim	
Müzik dinlerim		Futbol maçı izlerim	
Tiyatro oynarım		Günlük tutarım	
Küçük kardeşime bakarım		Okulda öğretmene yardım ederim	
Evcil hayvan beslerim		Evde yemek pişirmeye yardım ederim	
Çizgi film seyrederim		Odamı toplarım	
Futbol/basketbol/voleybol vb. oynarım		Şarkı söylerim	
Müze gezmekten hoşlanırım		Bilgisayar kullanırım	
Matematikte başarılıyım		Arkadaşlarla sohbet ederim	
Bilimsel deneyler yaparım		Elektronik aletlerin işleyişini merak ederim	
Zihinden dört işlem yapabilirim		Yazı yazarım	
Arkadaşlarla oyun oynarım		Müzik aleti çalabilirim	
Ev işlerine yardım ederim		Okul gezilerine katılırım	
Bahçe işlerine yardım ederim		Bilgisayar oyunları oynarım	
Bisiklete binerim		Resim çizerim	
Çiçek yetiştiririm		Koleksiyon yaparım	
Yardım kuruluşlarında gönüllü çalışmalar yaparım		Düzenli ders çalışırım	

Hazırlayan: Ceyda Karamanlı

*Bu etkinliğin hazırlanmasında K lahođlu (2011)'den faydalanılmıřtır.